

**REGULAMIN SĘDZIOWSKI KONKURENCJI
INDYWIDUALNYCH
POLSKIEJ UNII TAEKWONDO**

WRZESIEŃ 2011



Związek Sportowy
POLSKA UNIA TAEKWON-DO

Opracowanie: Zbigniew Pawlak, Marta Brylińska, Mikołaj Kotowicz

SPIS TREŚCI

| | |
|--|----|
| Rozdział I – Przepisy organizacyjne | 3 |
| Artykuł 1 – Ekipa sędziowska | 3 |
| Artykuł 2 – Warunki startu zawodników w zawodach | 4 |
| Artykuł 3 – Rejestracja zawodników | 5 |
| Artykuł 4 – Strój zawodników | 5 |
| Artykuł 5 – Sprzęt ochronny | 6 |
| Artykuł 6 – Opieka Medyczna | 6 |
| Artykuł 7 – Warunki techniczne zawodów | 7 |
| Artykuł 8 – Terminologia | 7 |
| Artykuł 9 – Podział zawodów | 7 |
| Artykuł 10 – Przyznawanie medali i ranking | 10 |
| Artykuł 11 – Zapowiedzi | 10 |
| Rozdział II – Konkurencje walk | 11 |
| Artykuł 12 – Walki indywidualne formuła przerywana | 11 |
| Artykuł 13 – Walki indywidualne formuła ciągła | 12 |
| Artykuł 14 – Sekundanci | 12 |
| Artykuł 15 – Czas trwania starcia – mierzenie czasu | 13 |
| Artykuł 16 – Miejsca trafień | 13 |
| Artykuł 17 – Przyznawanie punktów | 13 |
| Artykuł 18 – Kary sportowe | 14 |
| Artykuł 19 – Kontuzje | 15 |
| Artykuł 20 – Werdykty | 15 |
| Artykuł 21 – Walki Soft-stick | 16 |
| Rozdział III – Konkurencje techniczne | 16 |
| Artykuł 22 – Układy formalne tradycyjne indywidualne | 17 |
| Artykuł 23 – Układy formalne dowolne indywidualne | 19 |
| Artykuł 24 – Techniki specjalne indywidualne | 19 |
| Artykuł 25 – Tempówki indywidualne | 19 |
| Rozdział IV – Przepisy porządkowe | 20 |
| Artykuł 26 – Kary porządkowe | 20 |
| Artykuł 27 – Protesty | 21 |

RODZIAŁ I – PRZEPISY ORGANIZACYJNE

ARTYKUŁ 1 - EKIPA SĘDZIOWSKA

- 1) Na stanowiska sędziów wybierane są osoby spełniające następujące wymagania:
 - a) Sędzia Punktowy / Sekretarz:
 - ukończone 18 lat,
 - stopień 4 kup, warunkowo 6 kup,
 - potwierdzona licencja sędziowska na dany sezon,
 - znajomość regulaminu PUT,
 - b) Sędzia Planszowy:
 - ukończone 21 lat,
 - stopień 1 dan, warunkowo 2 kup,
 - pozostałe warunki jw.
- 2) Sędzia Główny PUT, wybierany i odwoływany przez Walne Zgromadzenie PUT.
- 3) W kursach sędziowskich mogą uczestniczyć również osoby, nie posiadające stopni TKD (członkowie zarządu klubu, rodzice zawodników). Osoby te aby otrzymać licencje muszą dodatkowo sędziować na min. trzech turniejach jako kandydaci na sędziów. Rodzice nie mogą sędziować kategorii, w której startuje ich dziecko.
- 4) Kursy sędziowskie będą organizowane jeden raz w sezonie na przełomie października i listopada.
- 5) Za wszelkie przewinienia sędziego odpowiedzialność ponosi również klub macierzysty.
- 6) Sędziom na zawodach zabrania się sekundować lub w jakikolwiek inny sposób pomagać zawodnikom. Za nieprzestrzeganie ww. zakazu grozi dyskwalifikacja sędziego, zawodnika lub klubu.
- 7) Sędziowie zobowiązani są do obiektywnego i rzetelnego wypełniania swoich obowiązków, do przestrzegania niniejszego Regulaminu oraz zarządzeń i poleceń Sędziego Głównego.
- 8) Każdy klub zobowiązany jest do wystawienia sędziów na zawody (jeden sędzia na każdą rozpoczętą ósemkę zawodników danego klubu) stosując kryterium doboru według stażu sędziowskiego, stopnia sędziowskiego (s. planszowy, s. punktowy, s. sekretarz), oraz stopnia w TKD.
- 9) Dla nowoprzyjętych klubów obowiązuje rok karencji (do momentu pierwszego kursu sędziowskiego).
- 10) Sędziowie za swoją pracę nie będą otrzymywać wynagrodzenia (nie dotyczy sędziów kontraktowych), a jedynie zwrot kosztów dojazdów, wyżywienie i zakwaterowanie. Szczegóły określają odrębne przepisy.
- 11) Kluby, które nie wystawiają własnych sędziów lub wystawiają sędziów niezgodnie z kryterium doboru jaki i w nieodpowiedniej ilości nie mają prawa do odwołań od werdyktów sędziowskich.
- 12) Kluby, które nie będą miały własnych sędziów na zawodach zobowiązane są do zgłoszenia tego faktu Sędziemu Głównemu na dwa tygodnie przed terminem zawodów. Istnieje wtedy możliwość wypożyczenia sędziego z innego klubu. Jeżeli klub chce wypożyczyć sędziego winien zgłosić ten fakt Sędziemu Głównemu. Jeśli pomimo to klub nie przywiezie sędziów będzie obciążony opłatą karną.

- 13) W przypadku wypożyczenia sędziego kluby są zobowiązane do wpisania na karcie zgłoszenia obok imienia i nazwiska sędziego jego klubu macierzystego. Wystawienie takiego sędziego wymaga zgody jego macierzystego klubu. Polska Unia Taekwondo opłaca takim sędziom tylko noclegi i wyżywienie natomiast koszty dojazdu pokrywa klub, który korzysta z "wypożyczanego" sędziego.
- 14) Kluby, które nie dostosują się do powyższych przepisów nie będą rejestrowane na zawodach.
- 15) Organizator zawodów ma obowiązek zapewnić właściwe warunki pracy dla sędziów, które ustalane są z sędzią głównym. Na każdą planszę powinno przypadać minimum 6 sędziów (formuła przerywana) w tym; 1 planszowy, 2 punktowych, 2 sekretarzy, 1 rezerwowi oraz 8 sędziów (formuła ciągła) w tym; 1 planszowy, 4 punktowych, 1 sekretarz, 2 rezerwowych.
- 16) W skład komisji sędziowskiej oprócz sędziów planszowych i punktowych / sekretarzy wchodzi:
 - a) Sędzia Główny, który zajmuje honorowe miejsce z przodu, i który sprawuje ogólną kontrolę i nadzór nad zawodami,
 - b) Sekretarz Zawodów, który prowadzi niezbędną dokumentację.
- 17) Strój sędziowski stanowi oficjalna koszulka sędziowska, czarne spodnie, czarne obuwie sportowe.

ARTYKUŁ 2 - WARUNKI STARTU ZAWODNIKÓW W ZAWODACH

- 1) Do zawodów PUT dopuszczeni zostaną zawodniczki i zawodnicy spełniający następujące warunki:
 - a) Orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania dyscypliny taekwondo wydany przez lekarza ze specjalizacją w zakresie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej. Ważność ich potwierdzają 2 pieczętki (imienna lekarza i nagłówkowa przychodni). UWAGA: nieczytelne, przekreślone lub poprawione daty i podpisy unieważniają badania lekarskie.
 - b) Pisemna zgoda rodziców na udział w zawodach (dotyczy osób niepełnoletnich).
 - c) Opłacony składka członkowska/licencja PUT.
 - d) Przynależność do klubu członkowskiego PUT lub klubu niezrzeszonego w PUT, który otrzymał zaproszenie na dane zawody. Przynależność potwierdza wpis w książeczce sportowca o przynależności klubowej – pieczętka z datą i podpisem na stronie 6.
 - e) Zgłoszenie przez klub w określonym przez Sędziego Głównego i organizatora terminie na obowiązujących kartach zgłoszenia.
 - f) Polisa NNW.
 - g) Minimum 9 miesięcy stażu treningowego potwierdzonego wpisem w książeczce sportowca (strona 5 uprawia dyscyplinę od...).
 - h) W przypadku startu w konkurencji walk light-contact konieczne jest posiadanie stopnia 6 cup/kyu/stopień uczniowski lub wyższego.
- 2) Kontrola powyższych wymagań przeprowadzana jest przez poszczególne komisje wyznaczone na danych zawodach przez Sędziego Głównego z zaznaczeniem zakresu kontroli dla każdej z komisji. Każda komisja z przeprowadzonej kontroli sporządza protokół.

ARTYKUŁ 3 - REJESTRACJA ZAWODNIKÓW

- 1) Ważenie, mierzenie zawodników i zawodniczek odbywa się w jeden z wymienionych sposobów:
 - a) w przeddzień zawodów w godzinach wyznaczonych przez Organizatora i Sędziego Głównego
 - b) w trakcie zawodów – wrywkowo podczas zbiórki przed rozpoczęciem danej kategorii. O tym, kto będzie poddany pomiarowi decydują: sędziowie planszowi – kierownicy planszy oraz Sędzia Główny. Wynik pomiaru powinien być odnotowany na drabince. Trenerzy i kierownicy ekip mogą jedynie występować z prośbą o sprawdzenie zawodnika do wyżej wymienionych osób, ale tylko podczas zbiórki przed rozpoczęciem kategorii. Jeżeli zawodnik nie mieści się w danej kategorii zostaje przeniesiony do właściwej kategorii(po uiszczeniu opłaty karnej), pod warunkiem, że zmagania w tej kategorii nie zostały rozpoczęte, w przeciwnym wypadku zostaje zdyskwalifikowany. Nie stawienie się zawodnika/zawodniczki na zbiórkę jest równoznaczne ze skreśleniem z listy startujących. Jakiegokolwiek pomiary po zbiórce nie będą dokonywane. W szczególnych przypadkach pomiar będzie przeprowadzony na wyraźne polecenie Sędziego Głównego.
- 2) Podczas ważenia, mierzenia obecni są przedstawiciele Komisji Sędziowskiej (w stroju sędziowskim).
- 3) Nie ma tolerancji wagowej i wzrostowej dla zawodników i zawodniczek.
- 4) Zawodnik ważony i jest mierzony oficjalnie tylko raz i uzyskana waga, wzrost jest zapisywana do protokołu zawodów lub na drabince.
- 5) Na oficjalną kontrolę zawodnicy stawiają się w pełnym składzie z kierownikiem ekipy, kartą zgłoszenia z danego klubu.
- 6) Na oficjalną kontrolę zawodnik zgłasza się w doboku lub stroju klubowym z książeczką lekarską (z wklejonym i podstemplowanym przez klub zdjęciem, wpisaną przynależnością klubową) licencją zawodniczą, dokumentem tożsamości, zgodą rodziców. Zawodnik może się ważyć w bieliźnie (zawsze bez obuwia).
- 7) Zawodnik może startować tylko w tej kategorii wagowej i wzrostowej jaką wykaże pomiar.
- 8) Zmiany wynikające z niedokładnego lub nieczytelnego wypełniania kart będą uwzględniane do określonej godziny pierwszego dnia zawodów, po uprzednim opłaceniu kary.
- 9) Wszelkie zmiany w drabinkach wynikające z pomyłek sędziowskich będą możliwe tylko do wyznaczonej godziny w pierwszym dniu zawodów.
- 10) Ostateczna forma kontroli wagi i wzrostu zawodników ustalana jest na początku każdych zawodów przez Sędziego Głównego.

ARTYKUŁ 4 - STRÓJ ZAWODNIKÓW

- 1) W trakcie ceremonii otwarcia i zamknięcia turnieju oraz podczas dekoracji zawodnicy zobowiązani są mieć na sobie dobok lub inny strój klubowy jednakowy dla całego klubu, bez napisów lub z napisami uznawanymi przez PUT, związanymi z Taekwon-do, z oznaczeniami klubowymi lub sponsora oraz pas informujący o stopniu zawodnika.
- 2) W trakcie startu zawodnik zobowiązany jest mieć na sobie biały dobok, przewiązany pasem informującym o posiadanym stopniu. Dopuszczalne są doboki w kroju

tradycyjnym, ITF lub WTF, jednolitym dla całego klubu.

- 3) W przerwach między spotkaniami na macie zawodnicy mogą nosić zwykły strój sportowy.

ARTYKUŁ 5 - SPRZĘT OCHRONNY

- 1) Obowiązkowy sprzęt ochronny do walki:

a) rękawice (elastyczne i sprężyste) o wadze minimum 6 uncji dla młodzików, 8 uncji dla kadetów, 10 uncji dla juniorów i seniorów. Waga rękawic musi być wyraźnie zaznaczona. Rękawice muszą całkowicie zakrywać palce, dłoń i nadgarstek, a kciuk musi zabezpieczony przed wybiciem.

b) ochraniacze na stopy całkowicie zakrywające stopę (1 cm dłuższe od palców), piętę i kostkę.

c) kask zakrywający głowę z boków, z tyłu, z przodu częściowo czoło (niedozwolone są kaski z tzw. przyłbicą).

d) ochraniacze na zęby pojedyncze lub podwójne uformowane tak aby ściśle przylegały do zębów i dziąseł.

e) miękkie ochraniacze piszczeli.

f) suspensor - ochraniacz krocza i podbrzusza nakładany pod spodnie.

g) ochraniacz piersi dla kobiet.

- 2) Dozwolone są miękkie ochraniacze nadgarstków, przedramion, ramion, łokci i kolan.

- 3) Ręce można owijać bandażem o max. długości 350 cm i szerokości 5 cm. Plaster wzmacniający nie może być dłuższy niż 15 cm.

- 4) Sprzęt nie może stwarzać zagrożenia dla zawodnika i jego rywala. O jego dopuszczeniu decyduje sędzia.

- 5) Ochraniacze powinny być wykonane z materiału elastycznego z gąbkowym lub gumowym podszyciem, bez elementów metalowych, twardego plastiku lub innych materiałów twardych, w tym zamków błyskawicznych, sznurówek, guzików, zatrzasków (dotyczy to również stroju zawodnika).

- 6) Zabrania się noszenia biżuterii, zegarków i tym podobnych rzeczy. Włosy muszą być przytrzymane przez miękkie elastyczne opaski. Paznokcie palców u rąk i stóp muszą być krótko obcięte.

- 7) W walkach soft-stick sprzęt ochronny stanowi kask. Dozwolony jest również kask z przyłbicą – kratownicą lub szybką.

- 8) W technikach specjalnych w grupie dzieci, młodzików i kadetów sprzęt ochronny stanowi kask. Nie jest dozwolone stosowanie kasku z przyłbicą – kratownicą lub szybką.

ARTYKUŁ 6 - OPIEKA MEDYCZNA

- 1) Na wszystkich turniejach musi być obecny lekarz oraz karetka pogotowia.

- 2) Podczas trwania zawodów lekarz jest obecny na sali w wyznaczonym przez organizatora miejscu. Jeżeli zaistnieje konieczność opuszczenia sali przez lekarza, zawody zostają

wstrzymane.

- 3) Organizator musi zapewnić dla lekarza dostęp do telefonu.
- 4) W przypadku kontuzji lub innych zdarzeń zagrażających zdrowiu zawodników sędzia prowadzący walkę konsultuje się z lekarzem, którego decyzja jest ostateczna.
- 5) W każdej walce łączny czas udzielanej zawodnikowi pomocy medycznej ograniczony jest do 5 minut i nie więcej niż 3 - krotnie, ale tylko w przypadku gdy kontuzja zaistniała z winy poszkodowanego.
- 6) Lekarz ma prawo w każdej chwili przerwać walkę jeśli uzna, że jej kontynuowanie zagraża zdrowiu lub życiu walczącego. Decyzja ta jest niepodważalna.
- 7) Lekarz przywoływany jest na planszę gwizdkiem, który posiada każdy sędzia planszowy.

ARTYKUŁ 7 - WARUNKI TECHNICZNE ZAWODÓW

- 1) Plansza-mata powinna mieć wymiary od 7x7 do 9x9 metrów. Plac ten może być pokryty odpowiednimi matami, maty te muszą wykraczać o jeden metr za powierzchnię planszy.
- 2) Stół sędziów znajduje się przynajmniej dwa metry od planszy.
- 3) Miejsce sędziego planszowego oznaczone jest białym krzyżem, dokładnie na przeciwko środka stołu sędziowskiego i w odległości jednego metra do tyłu od środka planszy.
- 4) Sędziowie punktowi powinni zajmować miejsca w odległości jednego metra od poszczególnych rogów planszy. Sędziom przydziela się numery od 1 do 4, licząc od rogu usytuowanego najbliżej stołu sędziowskiego według ruchu wskazówek zegara.
- 5) Pozycje zawodników oznaczone są czerwonym i niebieskim krzyżem 1 metr z każdej strony od środka ringu. Lewa pozycja jest niebieska, a prawa czerwona, patrząc od strony stołu sędziowskiego.

ARTYKUŁ 8 – TERMINOLOGIA

- 1) Cha Ryot - baczność.
- 2) Kyong Ye - ukłon.
- 3) Jun Bi - przygotować się.
- 4) Walcz.
- 5) Stop.
- 6) Niebieski/czerwony ostrzeżenie.
- 7) Niebieski/czerwony minus punkt.
- 8) Niebieski/czerwony dyskwalifikacja
- 9) Niebieski/czerwony żółta kartka
- 10) Niebieski/czerwony czerwona kartka
- 11) Czas, czas stop.
- 12) Niebieski/czerwony jeden, dwa, trzy punkty.
- 13) Sędziowie werdykt.

14) Zwycięża zawodnik z szarfą niebieską/czerwoną.

ARTYKUŁ 9 - PODZIAŁ ZAWODÓW

1) Kategorie wiekowe w roku 2011:

- | | |
|------------------------------|----------------------------|
| a) dzieci 7-8-9-10 lat | roczniki 2005, 04, 03, 02, |
| b) młodzicy 10 - 11 - 12 lat | roczniki 2001, 00, 99, |
| c) kadeci 13 - 14 - 15 lat | roczniki 98, 97, 96, |
| d) juniorzy 16 - 17 - 18 lat | roczniki 95, 94, 93, |
| e) seniorzy 19 lat i powyżej | roczniki 92 i starsi. |

Rocznik zawodnika ustalany jest styczniu każdego roku i obowiązuje przez cały rok (od 01.01.2011 do 31.12.2011). Każdy junior ma prawo przeniesienia się do kategorii seniorów – takie przeniesienie obowiązuje wyłącznie na danych zawodach we wszystkich konkurencjach i wymaga pisemnej zgody rodziców (w przypadku nieletnich).

2) Konkurencje indywidualne:

- a) W konkurencji układów formalnych tradycyjnych i dowolnych kobiety i mężczyźni startują razem. W konkurencji walk, technik specjalnych, technik szybkościowych kobiety i mężczyźni startują oddzielnie. Wyjątek stanowi grupa wiekowa dzieci. Chłopcy i dziewczęta startują razem we wszystkich konkurencjach. **Jedynym podziałem w konkurencjach walk soft-stick, technikach szybkościowych i technik specjalnych oraz form tradycyjnych dzieci jest podział na rocznik.**

b) konkurencje dla dzieci:

- układy formalne tradycyjne i otwarte,
- tempówki,
- walki soft-stick,
- techniki specjalne.

c) konkurencje dla młodzików:

- ▲ układy formalne tradycyjne i otwarte,
- ▲ tempówki,
- ▲ walka semi-contact,
- ▲ techniki specjalne.

d) Konkurencje dla kadetów, juniorów i seniorów:

- walka semi-contact,
- walka light-contact,
- układy formalne tradycyjne i otwarte,
- techniki specjalne.

3) Walka semi-contact - kategorie wzrostowe:

- a) kadeci dziewczęta - 155 cm, - 165 cm, + 165 cm,
chłopcy - 150 cm, - 160 cm, - 170 cm, + 170 cm,
- b) juniorzy kobiety -160 cm, -170 cm, +170 cm,

- mężczyźni - 165 cm, - 175 cm, - 185 cm, + 185 cm,
- c) seniorzy kobiety -160 cm, -170 cm, +170 cm
 mężczyźni -175 cm, -180 -185cm, +185 cm (z możliwością połączenia kategorii -180 i -185 w przypadku małej liczby zawodników.
- 4) Walka light-contact - kategorie wagowe:
- a) kadeci dziewczęta - 43 kg, - 50 kg, - 57 kg, + 57 kg,
 chłopcy - 42 kg, - 48 kg, - 54 kg, - 60 kg, - 66 kg, + 66 kg,
- b) juniorzy kobiety - 50 kg, - 57 kg, - 64 kg, + 64 kg,
 mężczyźni - 54 kg, - 60 kg, - 66 kg, - 72 kg, - 78 kg, + 78 kg,
- c) seniorzy kobiety - 50 kg, - 57 kg, - 64 kg, + 64 kg,
 mężczyźni - 60 kg, - 66 kg, - 72 kg, - 78 kg, - 84 kg, + 84 kg.
- 5) Każdy zawodnik/zawodniczka może startować zarówno w walce light- jak i semi-contact. W każdej z tych formuł tylko w jednej kategorii wzrostowej bądź wagowej.
- 6) Dopuszcza się rozgrywanie pozarankingowo kategorii OPEN, w której startować mogą tylko seniorzy i seniorki, którzy zajęli 1-3 miejsca w formule semi- lub light-contact. Kategoria open rozgrywana jest w formule semi- lub light-contact. Kobiety i mężczyźni startują oddzielnie.
- 7) Układy formalne tradycyjne - podział na stopnie w grupach wiekowych kadet, junior, senior:
- a) 10 -7 kup,
 b) 6-3 kup,
 c) 2 kup i powyżej;
- W grupie młodzik:
- a) 10-8 kup,
 b) 7-5 kup,
 c) 4 kup i powyżej,
- W grupie dzieci: każdy rocznik osobno, bez podziału na stopnie.
- 7) Układy formalne dowolne bez podziału na stopnie w osobnych grupach wiekowych. W grupie dzieci wszystkie roczniki stanowią jedną kategorię.
- 8) Techniki specjalne twimyo nopi apcha bushigi.
- a) Dzieci: obowiązują kategorie wg rocznika.
 b) Młodzicy: u dziewcząt 1 lub 2 kategorie wzrostowe – niższa i wyższa; u chłopców 3 lub 4 kategorie wzrostowe. Podziału dokonuje Sędzia Główny na podstawie danych podanych w kartach zgłoszeń.
 c) Kadeci, juniorzy i seniorzy: u mężczyzn podziału na 2 kategorie wzrostowe dokonuje Sędzia Główny na podstawie danych podanych w kartach zgłoszeń; u kobiet możliwa jest 1 lub 2 kategorie, a w przypadku małej liczby zawodniczek dopuszcza się połączenie junierek i senierek.
- 9) Walki soft-stick - dzieci: chłopcy i dziewczęta razem. Obowiązuje podział wg roczników.
- 10) Tempówki
- a) Dzieci: chłopcy i dziewczęta razem. Obowiązuje podział wg roczników.
 b) Młodzicy: chłopcy i dziewczęta osobno. U dziewcząt 2 lub 3 kategorie wzrostowe; u chłopców 3 lub 4 kategorie wzrostowe. Podziału dokonuje Sędzia Główny na podstawie danych podanych w kartach zgłoszeń.

ARTYKUŁ 10 – PRYZNAWANIE MEDALI I RANKING

- 1) W walkach prawo do tytułu (np Mistrza Polski), oraz uwzględnienie miejsca w rankingu medalowym możliwe jest tylko w przypadku gdy startujący wygrał przynajmniej jedną walkę, ale tylko przy odpowiedniej ilości startujących:
 - a) Ilość startujących 4 i więcej - I m, II m, III m z obowiązkową walką o trzecie miejsce,
 - b) 2 - 3 - I m i II m lub tylko I miejsce,
 - c) 1 - brak tytułu lub na życzenie przeniesienie do kategorii wyżej lub wyższej grupy wiekowej.
- 2) W układach formalnych tradycyjnych oraz w dowolnych prawo do tytułu (np. Mistrza Polski), oraz uwzględnienie miejsca w rankingu medalowym możliwe jest tylko przy odpowiedniej ilości startujących:
 - a) Ilość startujących 8 i więcej - I m, II m, III m,
 - b) 4-7 - I m,
 - c) 1-3 - brak tytułu lub na życzenie przeniesienie do kategorii wyżej lub wyższej grupy wiekowej.
- 3) W konkurencjach dla dzieci – walki soft-stick stosowane są analogiczne zasady co punkcie 1. a w tempówkach stosowane są analogiczne zasady co w punkcie 2.
- 4) W technikach specjalnych przyznawane są tylko pierwsze miejsca w poszczególnych grupach przy ilości startujących 4 i więcej. Jeżeli liczba zawodników jest mniejsza to grupy są łączone lub miejsca nie są uwzględniane w rankingu medalowym. W przypadku zbyt małej liczby zawodniczek możliwe jest połączenie grup wiekowych junierek i senierek.
- 5) Do klasyfikacji medalowej zawodów liczone są medale ze wszystkich konkurencji. O miejscu decyduje liczba medali złotych, a w dalszej kolejności srebrnych i brązowych.

ARTYKUŁ 11 – ZAPOWIEDZI

- 1) Informacja o tym jaka konkurencja ma miejsce i na której planszy powinna być podana w zapowiedzi. Każdy zawodnik oraz drużyna jest odpowiedzialna za to, aby znajdować się odpowiednio blisko danej planszy i bez opóźnienia stawić się na tej planszy, gdy zostanie się wywołanym.
- 2) W momencie, gdy zapowiedziany zostaje numer, nazwisko/nazwa klubu, zawodnik, powinien stawić się przy planszy z potrzebnym sprzętem. Jeśli nie pojawią się tam za pierwszym razem, są wywoływani po raz drugi, w tym momencie zaczyna się pomiar czasu.
- 3) Po 1 minucie jeżeli zawodnik wciąż nie jest obecny przy planszy zostaje zdyskwalifikowany.
- 4) Jeżeli zawodnik stawi się na planszę w nieprzepisowym stroju lub sprzęcie ochronnym musi w ciągu 1 minuty (licząc od momentu stwierdzenia nieprawidłowości przez sędziego) zgłosić się w regulaminowym stroju i sprzęcie. W przeciwnym wypadku zostaje zdyskwalifikowany.
- 5) Zapowiadane są zawsze dwie osoby razem. Jednej z nich przyporządkowany jest kolor

czerwony, drugiej niebieski. Pierwszy wyczytany zawodnik zakłada koszulkę czerwoną, a drugi niebieską.

ROZDZIAŁ II – KONKURENCJE WALK

ARTYKUŁ 12 - WALKI INDYWIDUALNE FORMUŁA SEMI-CONTACT

- 1) Walkę prowadzi sędzia planszowy i dwóch bocznych, oraz sędzia sekretarz. Sędzia planszowy ustawiony jest przodem do sędziów punktowych i jednocześnie utrzymuje kontakt wzrokowy z sędzią sekretarzem (w razie potrzeby wzywa lekarza na planszę za pomocą gwizdka). Wszyscy trzej sędziowie poruszają się po łukach, tak aby możliwie najlepiej obserwować walkę. Procedura przywitania zawodników jak w formule ciągłej (patrz dalej). Sędziowie boczni lub sekretarze kontrolują sprzęt i ubiór zawodników (wg ustaleń na poszczególnych zawodach), zakładają i zdejmują szarfy, sprawdzają czy zawodnicy nie pomylili stanowisk. Sędzia sekretarz notuje punkty, przewinienia, sygnalizuje przewagę techniczną, opisuje protokoły walk (nazwiska walczących, kategoria, wygrany, plansza i nazwisko sędziego). Drugi sędzia sekretarz mierzy czas, prowadzi zapowiedzi i planszę punktową.
- 2) Sędzia planszowy przerywa walki:
 - a) w przypadku gdy zostanie zadany cios, za który mogą być przyznane punkty lub gdy przynajmniej jeden z sędziów wskazuje, że został on zadany.
 - b) w przypadku popełnienia przewinienia.
 - c) w innych wymagających tego sytuacjach.
- 3) Po przerwaniu walki sędziowie boczni i planszowy sygnalizują swoje decyzje w następujący sposób:
 - a) Przyznanie jednego punktu przez wyciągnięcie ręki z jednym wyprostowanym palcem w kierunku zawodnika, któremu punkt ma być przyznany.
 - b) Przyznanie dwóch punktów przez wyciągnięcie ręki z dwoma wyprostowanymi palcami w kierunku zawodnika, któremu punkty mają być przyznane (dłoń ustawiona pionowo).
 - c) Przyznanie trzech punktów przez wyciągnięcie ręki z trzema wyprostowanymi palcami w kierunku zawodnika, któremu punkty mają być przyznane (dłoń ustawiona pionowo).
 - d) Brak punktu - krzyżując ręce na dole przed sobą.
 - e) Nie widziałem - przez zasłonięcie oczu dłońmi.
- 4) Sędziowie mogą sygnalizować przyznanie punktu jednocześnie dla dwóch zawodników.
- 5) Punkty przyznawane przez sędziów mają tą samą wagę.
- 6) Sygnalizacja następuje najpóźniej bezpośrednio po komendzie przerywającej walkę. W przeciwnym wypadku nie jest ona brana pod uwagę.
- 7) Po każdorazowym przerwaniu walki zawodnicy i sędziowie wracają na swoje miejsca.
- 8) Sędzia planszowy wydaje OSTATECZNY werdykt w następujący sposób:
 - a) Przyznaje 1,2 lub 3 punkty wyciągając wyprostowaną rękę z odpowiednią ilością palców najpierw w kierunku sędziego sekretarza a następnie w kierunku zawodnika, który ma otrzymać punkty mówiąc jednocześnie 1,2 ,3- niebieski, czerwony,

- b) Brak punktu, krzyżując ręce na dole przed sobą,
 - c) Sygnalizuje przewinienia do sędziego sekretarza.
- 9) Werdykt jest wydawany po powrocie zawodników i sędziów na swoje miejsca.
- 10) Sędzia planszowy przyznaje punkty:
- a) Jeśli co najmniej dwóch sędziów sygnalizuje punkt(y) dla tego samego zawodnika.
 - b) Jeśli obaj sędziowie boczni sygnalizują „nie widziałem”, a sędzia planszowy wskazuje na jednego z zawodników. Przyznanie punktu w tej sytuacji może, ale nie musi nastąpić – jest to decyzja prowadzącego walkę.
 - c) W przypadku gdy sędziowie sygnalizują różną ilość punktów dla tego samego zawodnika, sędzia planszowy może zażądać wyjaśnień od sędziów bocznych na podstawie, których podejmuje decyzje o ilości przyznanych punktów.
- 11) Przewinienia i kary sygnalizuje i przyznaje wyłącznie sędzia planszowy. Sędziowie boczni - punktowi mają prawo zasygnalizować fakt zaistnienia przewinienia, w przypadku, gdy sędzia planszowy go nie zauważy. Zgłaszają to poprzez wyciągnięcie ręki pionowo w górę, w takim przypadku sędzia planszowy zatrzymuje walkę i konsultuje fakt zaistnienia przewinienia ze wszystkimi sędziami, przyznając bądź nie przyznając karę za przewinienie.

ARTYKUŁ 13 - WALKI INDYWIDUALNE FORMUŁA LIGHT-CONTACT

- 1) Ustawienie na początku oraz przy zakończeniu walk.
- a) Zawodnicy powinni stanąć na wyznaczonych na planszy miejscach.
 - b) Sędzia planszowy powinien znajdować się na oznaczonym miejscu na planszy, twarzą do sędziego sekretarza. Sędzia przed walką dokładnie sprawdza stan planszy.
 - c) Sędziowie punktowi z narożnika 1 i 4 lub sekretarze sprawdzają sprzęt i strój zawodników (wg ustaleń na poszczególnych zawodach), sygnalizują ewentualne nieprawidłowości sędziemu planszowemu, upewniają się również czy zawodnicy nie pomylili miejsc,
 - d) Sędziowie punktowi siedzą na krzesłach umieszczonych na wyznaczonych miejscach przy czterech narożnikach planszy, twarzą do środka. Na bieżąco oceniają walkę odnotowując punkty na – licznikach punktów- klikerach (posiadają dwa klikery jeden oznaczony kolorem czerwonym drugi niebieskim), przez podniesienie ręki sygnalizują ważne dla przebiegu walki zdarzenia np. niedozwolona technika nożna, której nie zauważył sędzia planszowy. Minus punkt po drugim ostrzeżeniu „odnotowują” na klikerze dodając punkt przeciwnikowi
 - e) Na komendę sędziego planszowego „CHARYOT”, KYONG YE” zawodnicy wykonują ukłon do widowni i zaraz potem do siebie.
 - f) Na komendę JUN - BI zawodnicy przyjmują pozycję walki, następuje komenda „Walcz”.
- 2) Na koniec walki zawodnicy wykonują ukłony w kolejności odwrotnej od tej na początku. Sędzia planszowy wydaje komendę „sędziowie werdykt”, po której sędziowie punktowi podnoszą jedną rękę oznaczoną kolorem zawodnika, któremu przyznali zwycięstwo, a w przypadku remisu sygnalizują przez podniesienie skrzyżowanych nad głową rąk. Kiedy

wynik zostaje ogłoszony, arbiter wskazuje zwycięzcę poprzez podniesienie jego ręki do góry.

- 3) Do obowiązków sędziego sekretarza należy: pomiar czasu, prowadzenie drabinek, zapowiedzi, ogłaszanie wyniku walki, ewentualne sprawdzanie sprzętu wypełnienie protokołu z zaznaczeniem ostrzeżeń, innych kar a także z zaznaczeniem wygranego zawodnika. W szczególnych przypadkach sędzia sekretarz może również punktować walkę.

ARTYKUŁ 14 – SEKUNDANCI

- 1) Przy planszy musi być obecny 1 sekundant, w czasie przerwy w walce może być dwóch. Sekundanci nie mają prawa włączać się w przebieg walki czynami lub słowami, nie mogą również dawać rad ani dopingować zawodników. Nie mogą zwracać się do członków ekipy sędziowskiej, a ewentualne protesty powinny być zgłaszane w sposób ustalony w dalszej części tych przepisów. Sekundanci nie przestrzegający tych zasad mogą być zdyskwalifikowani.
- 2) Sekundant ma prawo poddać zawodnika. W takim przypadku powinien rzucić ręcznik na planszę.
- 3) Jakiegokolwiek przedmioty używane przez sekundantów (np. butelki po napojach) mogące spowodować kontuzję u walczących muszą być na czas walki usuwane tak, aby nie stwarzały zagrożenia.
- 4) Sekundant powinien mieć na sobie strój sportowy lub galowy (np. garnitur).

ARTYKUŁ 15 - CZAS TRWANIA STARCIA - MIERZENIE CZASU

- 1) Na pierwszą komendę „walcz” podaną przez sędziego planszowego osoba odmierzająca czas włącza stoper, który pozostaje włączony przez cały przepisowy czas trwania starcia, chyba że arbiter zarządzi „czas stop” sygnalizując to w odpowiedni sposób.
- 2) Sędzia planszowy nakazuje zatrzymanie czasu; na udzielenie pomocy medycznej, poprawienie sprzętu lub stroju, na posprzątanie lub wytarcie planszy, po silnym uderzeniu, oraz w innych wymagających tego sytuacjach.
- 3) Czas walki rozpoczyna się i kończy w momencie wydania odpowiednich komend przez sędziego planszowego, a nie z chwilą gdy sędzia sekretarz sygnalizuje początek lub koniec walki.
- 4) Czas walki (w grupach wiekowych kadetów, juniorów i seniorów) wynosi 2x1,5 minuty, finały 3x1,5 minuty, przerwa 30 sekund, dogrywka 45 sekund. W przypadku młodzików czas walki wynosi 1 x 1,5 min, finały 2 x 1,5 min, przerwa 30 sekund, dogrywka 45 sekund.

ARTYKUŁ 16 - MIEJSCA TRAFIEŃ

- 1) Dozwolone miejsca trafień:
 - a) Głowa: przód (twarz), boki.

- b) Tułów: przód, boki.
- 2) Niedozwolone miejsca trafień:
 - a) Głowa: tył, góra.
 - b) Tułów tył: nerki, kręgosłup, kark.
 - c) Szyja, kończyny, stawy.
 - d) Poniżej pasa.

ARTYKUŁ 17 - PRYZNAWANIE PUNKTÓW

- 1) Jeden punkt przyznaje się za:
 - a) technikę ręczną na strefę średnią i górną(z wyskoku lub bez).
- 2) Dwa punkty przyznaje się za:
 - a) technika nożną na strefę średnią (z wyskoku lub bez).
- 3) Trzy punkty przyznaje się za:
 - a) technikę nożną na strefę wysoką (z wyskoku lub bez).

Strefa średnia – od pasa do ramion

Strefa wysoka od ramion do czubka głowy wyłączając szyję.

- 4) Zawodnik nie może jednocześnie otrzymać kary i punktu za tą samą akcję.
- 5) Techniki dozwolone podczas walki:
 - a) techniki ręczne: wszystkie uderzenia z miejsca lub wyskoku, przodem lub grzbietem pięści (bez technik obrotowych).
 - b) techniki nożne : wszystkie kopnięcia z miejsca, z wyskoku, po obrocie, z wyskoku po obrocie, których powierzchnią uderzeniową jest stopa lub piszczel.
- 6) Wszystkie techniki muszą być wykonywane z kontrolowaną siłą, sędzia musi widzieć, że zawodnika stać na mocniejsze uderzenia. Techniki, które tylko dotykają lub ocierają przeciwnika nie są punktowane.
- 7) Uderzenia „na oślep”, na gardę, przedramiona itp. nie są zaliczane. Technika przechodząca przez gardę powinna być zaliczona.

ARTYKUŁ 18 – KARY SPORTOWE

- 1) Jeden punkt zostaje dodany przeciwnikowi przy drugim ostrzeżeniu, które udzielone jest za następujące przewinienia:
 - a) atak niedozwoloną techniką ręczną, w tym również atak na niedozwoloną część ciała,
 - b) atak niedozwoloną techniką nożną, w tym również atak na niedozwoloną część ciała,
 - c) wyjście obiema stopami poza planszę,
 - d) upadek (tzn. dotknięcie podłogi jakąkolwiek inną częścią ciała niż stopy),

- e) zbyt silny kontakt (szczególnie w formule semi-contact),
- f) przytrzymywanie,
- g) pchanie,
- h) unikanie walki, ucieczka, obracanie, obejmowanie, klinczowanie itp.,
- i) oszustwo, ignorowanie poleceń sędziego, niesportowe zachowanie zawodnika lub sekundanta,
- j) atak leżącego przeciwnika,
- k) atak po komendzie stop,
- l) trzecie poprawianie sprzętu, wypluwanie szczęki itp.,
- ł) nieumyślne kontuzjowanie przeciwnika,
- m) atak pochyloną głową.

Przyznanie pierwszego ostrzeżenia jest liczone jako 0,5 punktu, co ma wpływ na wynik w razie remisu.

2) 1 punkt zostaje dodany przeciwnikowi za następujące przewinienia:

- a) zawinione kontuzjowanie przeciwnika w sytuacji gdy może on kontynuować walkę.
- b) za wszystkie wymienione w pkt. 1, w przypadku przewinień grożących utratą zdrowia przeciwnika, względnie wpływających na wynik walki, oraz innych szczególnych przypadkach.

3) Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany za:

- a) zawinione kontuzjowanie przeciwnika w sytuacji gdy nie może on kontynuować walki.
- b) nieprawidłowa waga lub wzrost w odniesieniu do obowiązujących przepisów Art. 5 pkt.1.
- c) niestawienie się na planszę po dwukrotnym wyczytaniu i upływie 1 minuty Art.13 pkt.3.
- d) brak odpowiedniego wyposażenia lub stroju 1 minutę po kontroli sędziego Art.13 pkt.4.
- e) podejrzenie, że zawodnik jest pod wpływem alkoholu lub narkotyków, środków dopingujących.
- f) za wszystkie wymienione w punktach 1 i 2 w przypadku przewinień grożących utratą zdrowia przeciwnika (po ewentualnej konsultacji z lekarzem) względnie wpływających na wynik walki, oraz innych szczególnych przypadkach.

4) Żółta kartka – zostaje przyznana w przypadku rażących przewinień jednak nie na tyle Aby zdyskwalifikować zawodnika. Żółta kartka jest odnotowywana na drabince. Zawodnik w danej konkurencji/kategorii może otrzymać tylko jedną żółtą kartkę. Następną musi być czerwona- a to jest równoznaczne z dyskwalifikacją. Żółta kartka Nie wyklucza przyznawania minus punktów.

ARTYKUŁ 19 – KONTUZJE

1) Jeżeli zawodnik jest kontuzjowany, ale może dalej walczyć:

- a) kontuzja nastąpiła z jego winy - walka toczy się dalej.

- b) kontuzja nastąpiła z winy przeciwnika - otrzymuje on ostrzeżenie lub minus punkt.
 - c) kontuzja nastąpiła bez winy walczących lub sędziowie nie są w stanie jej określić - walka prowadzona jest dalej w regulaminowym czasie.
- 2) Jeżeli zawodnik jest kontuzjowany i nie może dalej walczyć:
 - a) kontuzja nastąpiła z jego winy- walkę przegrywa kontuzjowany.
 - b) kontuzja nastąpiła z winy przeciwnika-zostaje on zdyskwalifikowany.
 - c) kontuzja nastąpiła bez winy walczących lub sędziowie nie są w stanie jej określić - wygrywa zawodnik, który uzyskał przewagę do momentu wystąpienia kontuzji.
 - 3) Jeżeli kontuzjowani są obydwaj zawodnicy i nie mogą kontynuować walki wygrywa zawodnik, który uzyskał przewagę do momentu wystąpienia obopólnej kontuzji.

ARTYKUŁ 20 – WERDYKTY

- 1) Zwycięstwo na punkty: zawodnik, który zdobędzie więcej punktów w regulaminowym czasie – wygrywa. Ostrzeżenie liczy się jako półowa punktu. Jeśli zawodnicy mają tyle samo punktów i ostrzeżeń wprowadza się dogrywki. Art.15 pkt. 3 i 4.
- 2) Zwycięstwo przez przewagę techniczną (dotyczy tylko formuły semi-contact) jeśli różnica wynosi 10 pełnych punktów. Ostrzeżenie równa się 0,5 punktu.
- 3) RSC - sędzia wstrzymuje walkę ze względu na zdrowie zawodnika (widoczne osłabienie, kontuzja, itp.) lub brak elementarnych umiejętności zawodnika (również Art. 8 pkt.4).
- 4) Dyskwalifikacja - patrz Art.21.
- 5) Zwycięstwo przez poddanie przeciwnika - zawodnik ma prawo poddać się w dowolnej chwili podnosząc rękę do góry, sekundant ma prawo poddać zawodnika rzucając ręcznik na planszę - Art.14 pkt.2.
- 6) Walka zakończona remisem - tylko w walkach drużynowych.
- 7) W przypadku remisu walki w formule light-contact sędziowie mają prawo wskazać zwycięzcę (w dogrywce mają obowiązek) kierując następującymi kryteriami:
 - a) mniejszą szkodliwością przewinień (np. zawodnik otrzymał ostrzeżenia za niezamierzone i niegroźne przewinienia).
 - b) lepszą techniką (zawodnik trafiał techniką wyżej punktowaną).
 - c) efektywnością i ilością akcji ofensywnych.
 - d) różnorodnością technik i kombinacji.
 - e) równomiernością technik ręcznych i nożnych.
 - f) kondycją w walce.
- 8) W formule light-contact aby zawodnik zwyciężył przynajmniej dwóch z czterech sędziów musi wskazać na jego wygraną. Wyjątek stanowią sytuacje:
 - a) dwóch sędziów przyznało zwycięstwo niebieskiemu, a dwóch czerwonemu wtedy jest remis i dogrywka.
 - b) dwóch wskazuje remis, jeden na czerwonego i jeden na niebieskiego - jest remis i dogrywka.
- 9) W formule semi-contact w przypadku remisu (liczone są punkty i ostrzeżenia jako 0,5 punktu) następuje dogrywka. Jeżeli po dogrywce nadal jest remis sędzia planszowy wskazuje zwycięzcę.

10) W formule light-contact w razie remisu zarządza się dogrywkę, po której sędziowie muszą wskazać zwycięzcę, w razie ponownego remisu o ostatecznym zwycięstwie decyduje wskazanie sędziego planszowego po ewentualnej konsultacji z Sędzią Głównym.

W dogrywce klikery są kasowane – punktacja zaczyna się od początku.

ARTYKUŁ 21 – WALKI SOFT-STICK

- 1) Konkurencję walk soft-stick przeprowadza się w kategorii wiekowej dzieci. Rozgrywane są systemem pucharowym.
- 2) Każdy z walczących posiada w czasie walki 1 kij wykonany z pianki o długości 75 cm.
- 3) Czas walki w eliminacjach wynosi 1 x 1,5 minuty, a w finale 2 x 1,5 minuty, z przerwą 30 sekund. W przypadku remisu następuje dogrywka 45 sekund.
- 4) Pola trafień i punktacja:
 - a) głowa – 2 pkt.,
 - b) pozostałe części ciała z wyjątkiem rąk (w tym tułów, plecy, nogi) – 1 pkt.,
 - c) trafienia w ręce są dozwolone, ale nie są punktowane,
 - d) dozwolone są uderzenia dowolną częścią kija, wykonane we wszystkich płaszczyznach, w tym również pchnięcia i uderzenia po obrocie. Nie jest dozwolone rzucanie kijem,
 - e) w przypadku upuszczenia kija przez jednego z zawodników sędzia przerywa walkę i udziela ostrzeżenia zawodnikowi.
- 5) Walki odbywają się w trybie semi-contact. Sposób prowadzenia walki jest taki sam jak w konkurencji walk przerywanych. Zasady mierzenia czasu walki, przyznawania kar, obecności sekundantów, kontuzji i wydawania werdyktów są takie same jak w walkach.

ROZDZIAŁ III – KONKURENCJE TECHNICZNE

ARTYKUŁ 22 – UKŁADY FORMALNE TRADYCYJNE INDYWIDUALNE

- 1) Konkurencja jest rozgrywana systemem punktowym.
- 2) Czterech sędziów zajmuje miejsca w narożnikach. Piąty sędzia zajmuje miejsce na przeciw zawodnika. Sędzia w środku jest sędzią prowadzącym – wydaje komendy zawodnikom i sędziom. Sędzia sekretarz siedzi na przeciw przy stoliku i prowadzi listę, zapowiada zawodników, ogłasza zwycięzcę.

Komendy – procedura

- a) Cha Ryot
- b) Kyong Ye
- c) Jun Bi
- d) Sijak
- e) parro
- f) swiyot

- g) sędziowie werdykt
 - h) Cha Ryot
 - i) Kyong Ye
- 5) Każdy zawodnik z grupy wiekowej: młodzik, kadet, junior, senior ma za zadanie wykonać jeden wybrany przez siebie układ, który zawiera się w grupie układów dla danej grupy:
- a) 10-7 cup chon-ji – do-san.
 - b) 6-3 kup won- yo – toi - gye.
 - c) 2 kup i wyżej hwa-rang i wyższe.

Każdy zawodnik z grupy wiekowej młodzik ma za zadanie wykonać jeden wybrany przez siebie układ, który zawiera się w grupie układów dla danej grupy:

- a) 10-8 cup chon-ji – dan-gun.
- b) 7-5 kup do-san - youl-gok.
- c) 4 kup i wyżej joon-gun i wyższe.

Zawodnik może wykonać układ wyższy niż posiadany stopień jednak nie może on wykraczać poza daną grupę.

Każdy zawodnik z grupy wiekowej dzieci wykonuje dowolny układ formalny jednak nie niżej niż chon-ji.

- 3) Sędziowie przyznają punkty w skali 1-6 punktów. Minimalna ocena cząstkowa – 0,1 punktu

Ocenie podlegają następujące elementy:

- a) Diagram: kierunki, rodzaje i kolejność ruchów układu, zakończenie w miejscu rozpoczęcia.
- b) Siła i szybkość (dynamika) wykonywanych technik.
- c) Równowaga w każdej fazie przemieszczeń i wykonywanego ruchu (fala).
- d) Oddech (pojedynczy, dwa oddechy połączone, powolny oddech bez akcentu na zakończenie); prawidłowe zgranie wydechu z momentem zakończenia ruchu i napięcia mięśni.
- e) Płynność ruchów oraz połączeń między technikami, synchronizacja ruchów uwypuklająca przepływ ruchu od napięć do rozluźnień w sposób kontrolowany, rytm; prawidłowy stosunek czasowy przygotowania, wykonania i zakończenia ruchu.

Podczas oceniania sędziowie stosują metodę ujemną. Od maksymalnej ilości punktów (6pkt) odejmowane są punkty za błędy popełnione przez zawodnika podczas wykonywania układu.

Wyróżniamy błędy:

błąd podstawowy (diagram patrz podpunkt a) minus 0,5 – 1 pkt

błąd średni (siła, szybkość, dynamika, równowaga, oddech – patrz podpunkty b, c, d) minus 0,2 – 0,5 pkt

błąd błąhy (płynność ruchów, synchronizacja, rytm – patrz podpunkt e) minus 0,1 – 0,2 pkt

Błąd powtarzany wielokrotnie odejmujemy tylko raz.

- 5) Prowadzenie walki:

a) runda eliminacyjna – sędziowie oceniają wykonany układ przyznając punkty

- w przypadku , gdy jest 5 sędziów skrajne noty są odrzucane a pozostałe dają końcowy wynik zawodnika w tej rundzie.

- w przypadku, gdy jest 3 sędziów noty wszystkich 3 sędziów są sumowane i dają wynik

końcowy.

b) runda finałowa

Do rundy finałowej przechodzą 4 osoby z najlepszym wynikiem z rundy eliminacyjnej. W sytuacji, gdy w rundzie eliminacyjnej najlepszy wynik uzyskały więcej niż 4 osoby – wszystkie przechodzą do rundy finałowej.

Noty uzyskane w rundzie eliminacyjnej nie mają znaczenia w rundzie finałowej (z wyjątkiem sytuacji remisowej w rundzie finałowej). Zwycięzcą zostaje zawodnik który w rundzie finałowej uzyskał najlepszy wynik.

c) W przypadku remisu (runda finałowa)

I krok – bierzemy pod uwagę notę końcową z rundy eliminacyjnej.

II krok – dogrywka, ponowne wykonanie dowolnego układu (mieszczącego się w danej grupie) Sędziowie nie przyznają punktów ale dokonują wyboru zwycięzcy poprzez wskazanie (bez możliwości przyznania remisu).

- 6) Układ nie wykonany do końca nie jest oceniany – dyskwalifikacja.
- 7) Pominięcie lub dodanie ruchu – dyskwalifikacja (ilość i rodzaj przejść, pozycji, kopnięć, uderzeń, bloków itp niezgodna z diagramem) Procedura – sędziowie sygnalizują taką sytuację poprzez podniesienie ręki w górę tuż po ukończeniu układu. W takim przypadku wskazana jest konsultacja sędziego planszowego z sędziami punktowymi.
- 8) Wykonanie układu nie mieszczącego się w danej grupie – dyskwalifikacja.
- 9) Niewłaściwa wysokość , niewłaściwa powierzchnia ataku lub bloku traktowana jest jako niewłaściwy ruch.
- 10) Pozycja wyjściowa (krzyż) musi być tak usytuowana , aby każdy zawodnik mógł wykonać dany układ bez przeszkód. Jeżeli zawodnik stwierdzi, że nie jest w stanie wykonać całego układu w wyznaczonym miejscu – zgłasza to sędziemu planszowemu. W tej sytuacji sędziowie wyznaczają inną pozycję początkową.
- 11) Przyznawane są miejsca 1, 2, 3. Przy odpowiedniej liczbie startujących.(art 12 pkt 8).
- 12) Trenerzy mogą sędziować układy formalne po odpowiednim przeszkoleniu i spełnieniu innych wymogów regulaminowych np. strój. Zawodnicy, którzy mają uprawnienia sędziowskie (kurs pierwszego stopnia), ale startują tylko w konkurencji układów formalnych mogą sędziować w innych konkurencjach.

ARTYKUŁ 23 – UKŁADY FORMALNE DOWOLNE INDYWIDUALNE

- 1) Konkurencja rozgrywana poza rankingiem. Startują kobiety i mężczyźni razem. Bez podziału na stopnie. W osobnych grupach wiekowych.
- 2) Punktacji są takie same jak w układach tradycyjnych.
- 3) Konkurencja ta dotyczy układów z innych odmian Taekwondo (np. WTF) lub z innych dyscyplin (np. karate). Nie można wykonywać układów z bronią, przyrządami lub przy muzyce.

ARTYKUŁ 24 - TECHNIKI SPECJALNE INDYWIDUALNE

- 1) We wszystkich konkurencjach używany jest 1 rodzaj deski lub packi.

- 2) Sędziowie ustalają pułap wyjściowy dla poszczególnych technik.
- 3) Zawodnicy mają po 2 próby złamania deski lub trafienia w packę w każdej konkurencji. Na przykład zawodnik, którego pierwsza próba w Twimyo Nopi Ap Chagi nie skończyła się sukcesem, otrzymuje jeszcze jedną szansę. Jeśli powiedzie mu się w drugiej próbie przechodzi do następnej rundy. Na wykonanie każdej próby zawodnik ma 30 sekund.
- 4) Sędziowie mogą nie uznać próby, jeżeli zawodnik popełnił następujące błędy:
 - a) Stracił równowagę i właściwą postawę w trakcie prezentowania techniki i po jej zakończeniu.
 - b) Użył nieodpowiedniej powierzchni uderzeniowej dla danej techniki.

Technika zaliczona jest wtedy, gdy zawodnik dotknie właściwą powierzchnią stopy packę przy użyciu poprawnej techniki oraz opadnie na obie nogi bez kontaktu innych części ciała z ziemią. Poziom początkowy nie jest wiążący, jest ustalany na poszczególnych zawodach.
- 5) Kiedy wszyscy zawodnicy wykonali próby na najmniejszej wysokości, ci których próby były udane przechodzą do następnej rundy, do wyższych wysokości ustalonych przez sędziów. Jeśli nie uda im się, zostają wykluczeni z konkurencji.
- 6) Zwycięzcą jest ten, kto złamie lub dotknie deskę lub packę na najwyższej wysokości/długości. W przypadku braku możliwości wyłonienia zwycięstwa na jakimkolwiek pułapie decyduje pomiar wzrostu – zwycięstwo przyznaje się zawodnikowi niższemu.
- 7) Ekipa sędziowska: 1 sędzia sekretarz, 2 sędziów oceniających poprawność techniki.

ARTYKUŁ 25 - TEMPÓWKI INDYWIDUALNE

Konkurencje tempówki dla dzieci i młodzików (tzw. tempówka) polega na wykonywaniu maksymalnej liczby kopnięć dolno chagi jedną nogą na tarczy stawiając nogę kopiającą na ziemi po każdej technice. Dla dzieci czas wykonania ćwiczenia to 10 sekund na każdą nogę, a dla młodzików czas wynosi 15 sekund. Wynik jest sumą technik uzyskanych na lewą i na prawą nogę. 4 osoby z najlepszymi wynikami (lub więcej przy równych wynikach) zakwalifikują się do rundy finałowej. W finale decyduje wynik z rundy finałowej.

ROZDZIAŁ IV – PRZEPISY PORZĄDKOWE

ARTYKUŁ 26 - KARY PORZĄDKOWE

- 1) Sekundowanie przez sędziego zawodnikowi z własnego klubu – 50 zł
- 2) Utrudnianie pracy sędziów w tym też nieuzasadnione podchodzenie do stolika sędziowskiego – 50 zł.
- 3) Złe zachowanie zawodnika, sekundanta, sędziego z danego klubu, podczas walki - 50-200 zł
- 4) Złe zachowanie ww. podczas całych zawodów – 100-300 zł.
- 5) Spożywanie napojów alkoholowych oraz zażywanie narkotyków – 200 zł.
- 6) Brak sędziów podczas zawodów - 100 zł/od osoby.(Art.1 pkt.12)

- 7) Odwołanie od decyzji sędziowskiej (w przypadku negatywnego rozpatrzenia odwołania) - 50 zł.
- 8) Przesłanie kart zgłoszenia po terminie lub na nieodpowiednim formularzu - 50 zł
- 9) Brak karty zgłoszenia - 100 zł.
- 10) Zgłoszenie pojedynczego zawodnika po terminie - 10 zł
- 11) Wszelkie zmiany w karcie zgłoszenia, w tym również nieprawidłowe i nieczytelne wypełnianie - 5 zł/jedna korekta.
- 12) Zmiana kategorii zawodnika - 5 zł . W przypadku, gdy zawodnik przekroczył kategorię o 2 cm lub o 1 kg kary nie pobiera się.
- 13) Przyjazd ekipy po terminie określonym w komunikacie zawodów - 150 zł.
- 14) Niewłaściwe zachowanie kibiców i niestosowanie się do poleceń sędziów oraz osób porządkowych - kara dla klubu - 50 zł.
- 15) Osoby (kluby), które nie uiszczą kary w terminie wyznaczonym przez Sędziego Głównego nie będą dopuszczone do startu w zawodach lub zostaną zawieszony w prawach członka PUT do czasu rozpatrzenia sprawy przez Zarząd PUT.

ARTYKUŁ 27 - PROTESTY

- 1) Zawodnik, który zamierza zaprotestować przeciwko podjętej decyzji powinien to uczynić za pośrednictwem swojego oficjalnie wyznaczonego przedstawiciela. Jest nim osoba określona w formularzach zgłoszeniowych (kierownik ekipy) i ta osoba udaje się do Sędziego Głównego. Nikt inny nie ma prawa zmienić werdyktów sędziowskich oraz przeglądać dokumentów zawodów tj. protokołów, drabinek, kart startowych itp. Zdjęcia oraz nagrania z wszelkiego rodzaju nośników nie będą brane pod uwagę podczas rozpatrywania protestu.