



Nazwa imprezy: Malopolska Open Youth Taekwon-do Championships

Data: 16-17 maja 2026

Miejsce: Western Camp Resort, Zator, ul. Oświęcimska 35

Grupy wiekowe i konkurencje:

Dzieci 2020–2019 – formy, tempówki (ap chagi), soft-stick

Dzieci 2018–2017 – formy, tempówki (ap chagi), soft-stick albo semi-contact

Młodzicy 2016–2014 - formy, tempówki (dollyo chagi), semi-contact

Kadeci 2013–2011 - formy, semi-contact, light-contact

Opłata startowa:

- 160 zł za pierwsze dwie konkurencje
- 30 zł na kolejną konkurencję.

Pakiet noclegowo-rozrywkowy:

- wieczorny grill i kino nocne,
- nocleg w Western Camp Resort z dostępem do infrastruktury,
- śniadanie w formie bufetu
- przejazd ciuchcią do Energylandii
- całonocna wejściówka do Energylandii.

Ceny pakietów:

- dziecko do ukończenia 11 lat w namiocie/wozie – 390 zł
- młodzież i dorośli w namiocie/wozie – 430 zł
- dziecko do ukończenia 11 lat w domku – 420 zł
- młodzież i dorośli w domku – 460 zł.

Pakiet noclegowo-rozrywkowy jest integralną częścią wydarzenia i jego wykupienie jest obowiązkowe dla wszystkich uczestników. Istnieje możliwość wykupienia pakietu dla całych rodzin.

Zgłoszenia:

Zgłoszenia do noclegów: poprzez formularz zgłoszeniowy do 17 kwietnia 2026.

Wymagana jest zaliczka w wysokości 200 zł / osoba płatne do 17 kwietnia 2026 na konto organizatora.

Za pomocą systemu PRL: <http://put.org.pl/prl/> w terminie do **30 kwietnia**.

Dokumenty: Należy przesłać podpisane przez rodzica zgody na udział uczestnika w turnieju w formie linku na dysku google lub onedrive.

Licencje: licencja zawodnicza roczna dla klubów współpracujących 30 zł, dla klubów członkowskich 15 zł.

Rachunek bankowy **ZS PUT: 28 1750 0012 0000 0000 3580 8701**

Nagrody: Medale za miejsca 1, 2 i 3 oraz medale uczestnictwa.

Harmonogram turnieju:

Sobota:

Start konkurencji i rejestracji godz. 10:00

Planowane zakończenie zawodów – 19:00

Wspólna impreza przy grillu – 20:00

Niedziela:

Śniadanie, wymeldowanie do godz. 09:00

Wyjazd do Energylandii godz. 09:30

Zamknięcie Energylandii godz. 18:00.

Podane godziny są orientacyjne. Szczegółowy harmonogram zostanie opublikowany po zakończeniu zgłoszeń. Każda grupa wiekowa będzie

Rejestracja: na miejscu, przed rozpoczęciem konkurencji. Będzie prowadzony pomiar dzieci z roczników 2018-2017 oraz młodzików i kadetów.

Sędziowie: Każdy klub proszony jest o zgłoszenie 1 sędziego na każdą rozpoczętą 15 zawodników. Kluby otrzymają zwrot za dojazd każdego sędziego w formie rabatu od opłaty startowej. Sędzia otrzymuje obiad, kolację, nocleg ze śniadaniem i wejściówkę do Energylandii.

Sekundanci: muszą być w stroju sportowym i czerwonej koszulce sekundanta (do wypożyczenia na zawodach po wcześniejszym zgłoszeniu zapotrzebowania).

Regulamin konkurencji: <http://www.put.org.pl/wp-content/uploads/2025/02/regulamin-4.16-1.pdf>. Skrócona wersja regulaminu znajduje się na kolejnych stronach komunikatu.

Odstępstwa od regulaminu:

- konkurencja tempówek będzie rozgrywana na tradycyjnych tarczach (bez systemu Zemita);
- organizator zastrzega sobie możliwość łączenia lub podziału poszczególnych kategorii w zależności od liczby zgłoszonych zawodników;
- w konkurencjach pucharowych (walki i formy) nie będzie walk o 3. miejsce – rozdane zostaną dwa brązowe medale;
- do sędziowania dopuszczeni zostaną również kandydaci na sędziów nie posiadający licencji.

Organizator: Krakowskie Centrum Taekwon-do

Współorganizator: Związek Sportowy Polska Unia Taekwon-do

SKRÓCONY REGULAMIN:

Tempówki

- Konkurencja polega na wykonaniu największej liczby kopnięć w wyznaczonym czasie.
- Zawodnicy rywalizują między sobą w ramach pojedynczej rundy.
- Dzieci wykonują kopnięcia ap chagi przez 15 sekund na przemian lewą i prawą nogą.
- Młodzicy wykonują kopnięcia dollo chagi przez 15 sekund najpierw jedną, a później drugą nogą.
- Dzieci korzystają z systemu tarcz typu thai-pad, a młodzicy korzystają z tarcz w kształcie litery „L”
- wysokość celu dopasowana jest do wysokości pasa kopiącej osoby.
- Niezależnie od grupy wiekowej pomiędzy celnymi kopnięciami noga musi dotknąć podłoża.
- Młodzikom zaliczane są tylko techniki prowadzone ruchem okrężnym z obciągniętą stopą.
- W przypadku remisu następuje dogrywka, a później zwycięstwo zawodnika o lepszej technice.

Soft-stick

- Konkurencja polega na pokonaniu rywala na punkty w walce piankowym kijem.
- Walka zatrzymywana jest po każdym ciosie, za który mogą zostać przyznane punkty.
- Punktacja: cała powierzchnia głowy – 2 punkty, Pozostałe części ciała z wyjątkiem rąk – 1 punkt
- Techniki dozwolone Uderzenia we wszystkich płaszczyznach, które nie powodują upuszczenia kija – także pchnięcia i trafienia po obrocie
- Jeżeli podczas walki różnica osiąga 10 punktów, starcie kończy się na skutek przewagi technicznej.
- Czas trwania starcia to 1 runda × 1.5 min, dogrywka 45 sekund.
- W przypadku remisu następuje dogrywka, a później walka do pierwszej wygranej akcji.

Formy

- Konkurencja polega na pokonaniu rywala przez lepsze zaprezentowanie układu.
- Zawodnicy parami wykonują układ formalny tradycyjny wybrany przez sędziego.
- Najwyższy możliwy do zaproponowania układ to ten wymagany na stopień poprzedzający niższy
- spośród stopni rywalizującej pary, ale należący do zakresu Chon-Ji Tul – Choong-Moo Tul.
- Jeżeli kategoria dotyczy startujących poniżej żółtego pasa, możliwe do wyznaczenia są także półformy: Saju Jirugi (zawsze) i Saju Makgi (gdy niższym ze stopni jest co najmniej 9 kup).
- Sędziowie decydują o zwycięstwie zawodnika poprzez wskazanie. Aby wygrać pojedynek, należy otrzymać większość głosów.
- W przypadku remisu następuje dogrywka z koniecznością wskazania zwycięzcy.

Semi-contact

- Konkurencja polega na pokonaniu rywala na punkty w walce rękami i nogami.
- Walka zatrzymywana jest po każdym ciosie, za który mogą zostać przyznane punkty.
- Pola trafień Strefa wysoka – cała powierzchnia głowy
- Strefa środkowa – przód i boki tułowia
- Techniki dozwolone Techniki ręczne przodem lub grzbietem pięści, bez obrotowych
- Kopnięcia, których powierzchnią uderzeniową jest stopa lub piszczel
- Punktacja: 1 pkt za trafienie ręką w tułów lub głowę, 2 pkt za trafienie nogą w tułów, 3 pkt za trafienie nogą w głowę;

- Kary: 2 ostrzeżenia stanowią -1 punkt, 8 ostrzeżeń (wymienne 4 minus punkty) dyskwalifikują zawodnika;
- Jeżeli podczas walki różnica osiąga 10 punktów, starcie kończy się na skutek przewagi technicznej.
- Czas trwania starcia dzieci i młodzików to 1 runda $\times$ 1.5 min, dogrywka 45 sekund.
- Czas trwania starcia kadetów to 2 rundy $\times$ 1.5 min, przerwa 30 sekund, dogrywka 45 sekund.
- W przypadku remisu następuje dogrywka, a później walka do pierwszej wygranej akcji.

Light-contact

- Konkurencja polega na pokonaniu rywala na punkty w walce rękami i nogami
- Walka zatrzymywana jest tylko na skutek przewinień oraz w sytuacjach wyjątkowych.
- Pola trafień Strefa wysoka – cała powierzchnia głowy oprócz tyłu techniką ręczną.
- Strefa środkowa – przód i boki tułowia.
- Techniki dozwolone Techniki ręczne przodem lub grzbietem pięści, bez obrotowych
- Kopnięcia, których powierzchnią uderzeniową jest stopa lub piszczel.
- Punktacja: 1 pkt za trafienie ręką w tułów lub głowę (liczone są tylko dwa pierwsze punkty z technik ręcznych w akcji, o ile akcja nie zostanie przedzielona kopnięciem lub odejściem), 2 pkt za trafienie nogą w tułów, 3 pkt za trafienie nogą w głowę;
- Kary: 2 ostrzeżenia stanowią -1 punkt, 8 ostrzeżeń (wymienne 4 minus punkty) dyskwalifikują zawodnika;
- Sędziowie decydują o zwycięstwie zawodnika poprzez wskazanie. Aby wygrać pojedynek, należy otrzymać co najmniej połowę głosów, jednak więcej od rywala.
- Czas trwania starcia to 2 rundy $\times$ 1.5 min, przerwa 30 sekund, dogrywka 45 sekund.
- W przypadku remisu rozstrzygnięcie przynoszą: dodanie głosu przez sędziego planszowego, dogrywka z koniecznością wskazania zwycięzcy, decyzja sędziego planszowego.